



SpecForce3

Lone Gunmen

Version 1.0

Tangobogen

Aktionspunkte		Aktuell	
Gesundheit		Ausdauer	
Initiativwert		Aktuell	
Fernkampfwert		Aktuell	
Nahkampfwert		Aktuell	
Verteidigungswert		Aktuell	

Kopf	Gesundheit
Rechter Arm	
Linker Arm	
Rumpf	
Rechtes Bein	
Linkes Bein	
Ausdauer	

Helm	Schaden	Weste
Durchschlagsabzug		
Schockdurchlass		
Zonen		

Rnd	Aktionspunkte
01	
02	
03	
04	
05	
06	
07	
08	
09	
10	
11	
12	

Waffe	Feuerstoß	
Reichweite	Zielgenauigkeit	
Schaden	Rückstoß	lang
Durchschlag	Behinderungswert	lang

Munitionstyp	Schuß	Ort

Spezialfertigkeit / Anmerkungen / Spezielles Zubehör

Aktionspunkte		Aktuell	
Gesundheit		Ausdauer	
Initiativwert		Aktuell	
Fernkampfwert		Aktuell	
Nahkampfwert		Aktuell	
Verteidigungswert		Aktuell	

Kopf	Gesundheit
Rechter Arm	
Linker Arm	
Rumpf	
Rechtes Bein	
Linkes Bein	
Ausdauer	

Helm	Schaden	Weste
Durchschlagsabzug		
Schockdurchlass		
Zonen		

Rnd	Aktionspunkte
01	
02	
03	
04	
05	
06	
07	
08	
09	
10	
11	
12	

Waffe	Feuerstoß	
Reichweite	Zielgenauigkeit	
Schaden	Rückstoß	lang
Durchschlag	Behinderungswert	lang

Munitionstyp	Schuß	Ort

Spezialfertigkeit / Anmerkungen / Spezielles Zubehör

Aktionspunkte		Aktuell	
Gesundheit		Ausdauer	
Initiativwert		Aktuell	
Fernkampfwert		Aktuell	
Nahkampfwert		Aktuell	
Verteidigungswert		Aktuell	

Kopf	Gesundheit
Rechter Arm	
Linker Arm	
Rumpf	
Rechtes Bein	
Linkes Bein	
Ausdauer	

Helm	Schaden	Weste
Durchschlagsabzug		
Schockdurchlass		
Zonen		

Rnd	Aktionspunkte
01	
02	
03	
04	
05	
06	
07	
08	
09	
10	
11	
12	

Waffe	Feuerstoß	
Reichweite	Zielgenauigkeit	
Schaden	Rückstoß	lang
Durchschlag	Behinderungswert	lang

Munitionstyp	Schuß	Ort

Spezialfertigkeit / Anmerkungen / Spezielles Zubehör

Aktionspunkte		Aktuell	
Gesundheit		Ausdauer	
Initiativwert		Aktuell	
Fernkampfwert		Aktuell	
Nahkampfwert		Aktuell	
Verteidigungswert		Aktuell	

Kopf	Gesundheit
Rechter Arm	
Linker Arm	
Rumpf	
Rechtes Bein	
Linkes Bein	
Ausdauer	

Helm	Schaden	Weste
Durchschlagsabzug		
Schockdurchlass		
Zonen		

Rnd	Aktionspunkte
01	
02	
03	
04	
05	
06	
07	
08	
09	
10	
11	
12	

Waffe	Feuerstoß	
Reichweite	Zielgenauigkeit	
Schaden	Rückstoß	lang
Durchschlag	Behinderungswert	lang

Munitionstyp	Schuß	Ort

Spezialfertigkeit / Anmerkungen / Spezielles Zubehör