



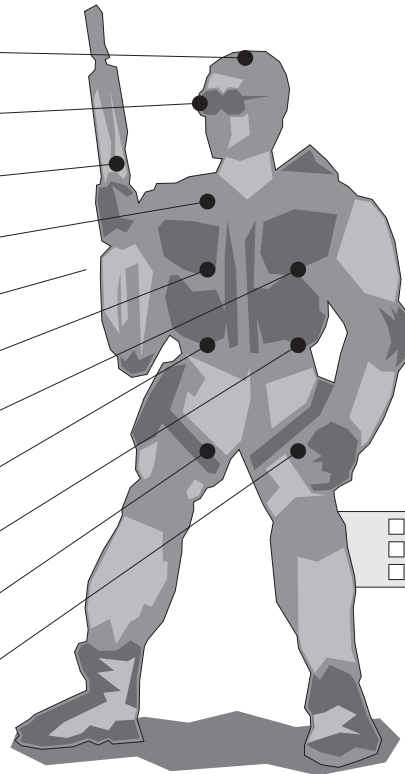
SpecForce3

# Lone Gunmen

Version 1.3

## Personen- & Waffenbogen

Kopf	Behinderung
Gesicht	
Umgehängt / (In der Hand)	<input type="checkbox"/>
Weste	
Rückentasche 1 / (In der Hand)	<input type="checkbox"/>
Westentasche 1 / (In der Hand)	<input type="checkbox"/>
Westentasche 2 / (In der Hand)	<input type="checkbox"/>
Westentasche 3 / (In der Hand)	<input type="checkbox"/>
Westentasche 4 / (In der Hand)	<input type="checkbox"/>
Beintasche 1 / (In der Hand)	<input type="checkbox"/>
Beintasche 2 / (In der Hand)	<input type="checkbox"/>



- Stehend
- Kniend
- Liegend

Name	Funktion
Aktionspunkte	Aktuell
Gesundheit	Ausdauer
Initiativwert	Aktuell
Fernkampfwert	Aktuell
Nahkampfwert	Aktuell
Verteidigungswert	Aktuell

Kopf	Gesundheit	Ausdauer	Rnd	Aktionspunkte
Rechter Arm			01	
Linker Arm			02	
Rumpf			03	
Rechtes Bein			04	
Linkes Bein			05	
			06	
			07	
			08	
			09	
			10	
			11	
			12	
			13	
			14	
Unverwundet: <input checked="" type="checkbox"/> max. -2 in allen Zonen Leicht verwundet: <input type="checkbox"/> min. -3 in einer Zone Schwer verwundet: <input type="checkbox"/> min. 50% in einer Zone Tödlich verwundet: <input type="checkbox"/> 0 in Kopf/Rumpf				
Spezialfertigkeit / Anmerkung				

Schutzausrüstung Rechts oben Links oben	Schutzausrüstung Schadensabzug Schockdurchlass Durchschlagsabzug Zonen	Schutzausrüstung Schadensabzug Schockdurchlass Durchschlagsabzug Zonen
Schutzausrüstung Rechts unten Links unten	Schutzausrüstung Schadensabzug Schockdurchlass Durchschlagsabzug Zonen	Schutzausrüstung Schadensabzug Schockdurchlass Durchschlagsabzug Zonen

Langwaffe	Waffe	Feuerstoß	Munitionstyp	Schuß	Ort	W	
	Reichweite	Zielgenauigkeit					
	Schaden	Rückstoß					
	Durchschlag	Behinderungswert	lang				
	Zubehör / Anmerkungen						

Kurzwaffe	Waffe	Feuerstoß	Munitionstyp	Schuß	Ort	W	
	Reichweite	Zielgenauigkeit					
	Schaden	Rückstoß					
	Durchschlag	Behinderungswert	lang				
	Zubehör / Anmerkungen						